

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FUTEBOL DE AREIA

**JERNS
2026**

REGULAMENTO

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da modalidade, em tudo que não contrariar o Regulamento Geral.

Art. 2º - Cada equipe poderá inscrever até 12 atletas.

Art. 3º - Para que seja iniciada uma partida é necessário o número mínimo de 04 atletas e a equipe que ficar reduzida a menos de 03 atletas, será declarada perdedora.

Art. 4º - Os jogadores de uma mesma equipe exceto o goleiro, devem usar uniforme com o mesmo padrão e cor e com número nas costas de suas camisas com fácil identificação. O uniforme consiste em calção e camisa.

Art. 5º - Derrota por W x O;

A Tolerância de 15 minutos será observada apenas para o primeiro jogo de cada rodada. Em caso de ausência (W x O), para efeito de classificação será o resultado de 01 x 00. A equipe eliminada com o 2º W x O, terá todos os resultados alterados para 01x00 em favor dos seus adversários.

Art. 6º - É proibido o uso de calçado ou acessório que possa causar contusão a outro jogador. Quando o árbitro autorizar os jogadores poderão usar tornozeleiras elásticas.

Art. 7º - Tempo de Jogo:

- 1- Na categoria MIRIM o jogo terá a duração de 24 minutos, divididos em 03 tempos de 08 minutos cada, com intervalos de 03 minutos entre os mesmos.
- 2- Na categoria INFANTIL o jogo terá a duração de 30 minutos, divididos em 03 tempos de 10 minutos cada, com intervalos de 03 minutos entre os mesmos.
- 3- Na categoria JUVENIL o jogo terá a duração de 36 minutos, divididos em 03 tempos de 12 minutos cada, com intervalos de 03 minutos entre os mesmos.

Art. 8º - Nenhuma partida poderá terminar empatada. Caso isso ocorra, haverá uma prorrogação de 03 minutos. Caso persista o empate, serão cobrados tiros livres da marca do pênalti de forma alternada até que um jogador converta e outro perca o tiro livre.

Art. 9º - Serão estabelecidos os seguintes cartões:

AMARELO – Advertência (03 cartões amarelos, suspensão de uma partida) VERMELHO – O atleta estará expulso do jogo e suspenso por uma partida.

Art. 10º - O Técnico, assistente técnico e/ou dirigente que durante o jogo for punido com um cartão vermelho, estará suspenso por DUAS partidas.

Art. 11º - As equipes devem entregar suas respectivas documentações na mesa de controle 10 minutos antes do início da sua partida caso esta seja a 1ª da rodada, nas demais partidas a documentação deverá ser entregue antes do início do 3º período da partida anterior.

Art. 12º - A pontuação será a seguinte:

Vitória no tempo normal - 03 pontos;

Vitória na prorrogação ou pênaltis - 02 pontos para o vencedor 01 ponto para o perdedor;

Derrota no tempo normal - 00 pontos

Art. 13º - A escolha do atleta ouro será feita de acordo com o Regulamento Geral, Art. 51.

Art. 14º - O técnico ouro será o campeão da modalidade, categoria e sexo.

Art.15º - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela subcomissão de Futebol de Areia e Comissão Técnica Desportiva da CODESP -SEEC.

Subcomissão de Futebol de Areia