

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FUTEBOL DE CAMPO

**JERNS
2026**

REGULAMENTO

Art. 1º - A competição será regida pelas REGRAS OFICIAIS do futebol de campo, em tudo que não contrariar o Regulamento Geral e esse Regulamento Específico.

Art. 2º - As equipes deverão participar dos jogos devidamente uniformizadas, isto é, uniforme completo (Camisa, Calção, Meióes, Caneleiras e Chuteiras).

§ 1º - A numeração deverá ser de 01 a 99.

§ 2º - A numeração utilizada pelo atleta no 1º jogo deverá ser a mesma durante toda a competição.

Art. 3º - Serão permitidas até o máximo de 05 (cinco) substituições por jogo.

Parágrafo único – Na categoria Mirim, todos os atletas deverão participar, de no mínimo $\frac{1}{4}$ do tempo total da partida, tendo para isso uma parada técnica na metade de cada tempo de jogo. Essas substituições obedecerá a proporcionalidade numérica entre as equipes que se enfrentarem.

Art. 4º - Duração das partidas:

a) Categoria Mirim: 60 minutos (dois tempos de 30 minutos) com duas paradas técnicasna metade de cada período;

b) Categoria Infantil: 70 minutos (dois tempos de 35 minutos) com uma parada técnica nametade do 2º período;

c) Categoria Juvenil: 80 minutos (dois tempos de 40 minutos) com uma parada técnica nametade do 2º período;

d) Intervalos: todos os intervalos de mudança de lado do campo devem ser de 10 minutos;

e) O tempo técnico será de 2 minutos.

Art. 5º - O não cumprimento do horário do jogo, acarretará na derrota por desistência (W x O) para a equipe faltosa. Será conferido o placar de “01 x 00” para a equipe presente.

Art. 6º - Os jogos serão arbitrados por 01 (um) Árbitro e 02 (dois) Auxiliares.

Art. 7º - Nos jogos em que deverá ter um vencedor (Mata-mata), em caso de empate no tempo normal, o vencedor sairá de uma série de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti, executados alternadamente pelas equipes, utilizando apenas os jogadores que estavam em campo no apito final. Em permanecendo o empate, serão cobrados tiros livres alternadamente até surgir um vencedor. Um jogador só poderá executar uma segunda cobrança após todos da sua equipe ter executado também uma cobrança, para tal deve-se observar a proporcionalidade do número de atletas em campo de cada equipe ao final da partida.

Art. 8º - A pontuação será a seguinte:

- a) Em caso de vitória = 03 pontos;
- b) Em caso de empate = 02 pontos;
- c) Em caso de derrota = 01 ponto;
- d) Derrota por W x O = 00 ponto.

Art. 9º - Penalidades por Cartões:

- a) Cartão Vermelho: Suspensão por um jogo de forma automática;
- b) Cartão Amarelo: Suspensão por um jogo após o 3º cartão amarelo.

§ 1º - A suspensão por Cartão Vermelho ficará na dependência do julgamento deste, podendo ser de dois jogos ou mais.

§ 2º - Todos os Cartões Amarelos serão zerados para a Fase Final dos JERN'S.

Art. 10º - Em caso de dificuldade de identificação das equipes, ocasionada pela cor dos uniformes, a mudança do mesmo será feita pela equipe que se encontra no lado direito da tabela (equipe "B").

Art. 11º - Será permitido o uso de "Bermuda" pelos Professores-Técnicos no banco de reserva, porém segundo o Artigo 37 do Regulamento Geral dos JERN'S, **não** será permitido vestimentas tais como: camisa regata e sandálias.

Art. 12º - Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão de Futebol e Comissão Técnica Desportiva com a anuência da Comissão Central Organizadora.