



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO DO ESPORTE E DO LAZER
SUBSECRETARIA DO ESPORTE E DO LAZER
COORDENADORIA DE DESPORTO ESCOLAR

SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO DO ESPORTE E DO LAZER
SUBSECRETARIA DO ESPORTE E DO LAZER
COORDENADORIA DO ESPORTE E DO LAZER



JERN'S
DESDE 1969

REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO DO ESPORTE E DO LAZER
SUBSECRETARIA DO ESPORTE E DO LAZER
COORDENADORIA DE DESPORTO ESCOLAR

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ

FASE REGIONAL

Art. 1º

As competições serão regidas pelas Regras Oficiais da FIDE, em tudo que não contrariar o Regulamento Geral dos Jogos e o Regulamento Específico da modalidade.

Art. 2º – Contagem de pontos

Individual

- a) 1 (um) ponto por cada vitória;
- b) ½ (meio) ponto por empate;
- c) 0 (zero) ponto por derrota.

Por Equipes

a) Para obter a classificação por equipes serão somadas as pontuações individuais dos 4 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola.

Art. 3º – Dos Participantes

- a) As equipes serão compostas no máximo por 20 (vinte) enxadristas, considerando-se apenas os 4 (quatro) melhores colocados para o somatório de pontos por equipe;
- b) A participação na Fase Final Individual será restrita aos estudantes classificados em 1º lugar individual nas Regionais;
- c) A participação na Fase Final por Equipes será restrita aos 5 (cinco) melhores estudantes que representaram a Escola 1º lugar por Equipe nas Regionais;
- d) Havendo vacância em determinada categoria e naipes, a Comissão Técnica Desportiva poderá convocar atletas ou equipes subsequentes, observando critérios técnicos e classificatórios, em conformidade com o Regulamento Geral dos JERN'S.

Art. 4º – Da Competição

a) Será disputada em 6 (seis) categorias distintas:

- Mirim Masculino;
- Mirim Feminino;
- Infantil Masculino;
- Infantil Feminino;
- Juvenil Masculino;

- Juvenil Feminino.

b) O tempo de reflexão para cada enxadrista será preferencialmente de 60 (sessenta) minutos com acréscimo de 5 segundos por lance, desde o lance 1, no relógio digital ou 65 (sessenta e cinco) minutos nocaute no relógio analógico, sendo obrigatória a anotação das partidas em súmula padronizada disponibilizada pela organização.

Parágrafo único. A anotação das partidas será obrigatória, observadas as exceções previstas nas Regras da FIDE em vigor. Em especial, o jogador que dispuser de menos de 5 (cinco) minutos em seu relógio, sem acréscimo de 30 (trinta) segundos ou mais por lance, não estará obrigado a manter a anotação durante esse período.

c) Até 6 (seis) atletas será adotado o Sistema Round-Robin (rodízio);

d) Acima de 6 (seis) atletas será adotado o Sistema Suíço em até 9 (nove) rodadas;

e) O atleta que acumular 2 (dois) W.O., consecutivos ou não, será eliminado da competição.

Parágrafo único. O atleta eliminado terá sua classificação individual anulada, não sendo considerada sua pontuação para fins de classificação individual ou por equipes.

f) Será considerado vencedor o atleta que somar o maior número de pontos;

g) Será considerada vencedora a equipe que tiver o maior somatório das pontuações individuais dos 4 (quatro) atletas mais bem colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola;

h) O tempo de tolerância será de 60 (sessenta) minutos;

i) Será permitido ao atleta solicitar bye com zero ponto nas rodadas previamente definidas pela organização. O bye com zero ponto equivale ao não emparelamento do atleta naquela rodada, devendo ser solicitado antes da publicação do emparelamento da respectiva rodada.

Parágrafo único. O bye com zero ponto não será considerado W.O.

Art. 5º – Da Premiação

a) Classificação Individual – medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os atletas com maior número de pontos individuais;

b) Classificação por Equipes – medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os atletas das equipes com maior número de pontos por equipe.

Art. 6º – Critérios para desempates

§1º – Premiação e classificação individual

Sistema Suíço

a) Confronto Direto;

b) Buchholz com corte do pior resultado (Buchholz Cut 1);

- c) Buchholz Total;
- d) Sonneborn-Berger;
- e) Maior número de vitórias;
- f) Persistindo o empate, será disputada uma partida Armageddon.

Sistema Round-Robin (rodízio)

- a) Confronto Direto;
- b) Sonneborn-Berger;
- c) Sistema Koya;
- d) Maior número de vitórias;
- e) Persistindo o empate, será disputada uma partida Armageddon.

§2º – Premiação por Equipes

Sistema Suíço

- a) Somatório do Buchholz Cut 1 dos 4 (quatro) atletas melhores colocados;
- b) Somatório do Buchholz Total dos 4 (quatro) atletas melhores colocados;
- c) Somatório do Sonneborn-Berger dos 4 (quatro) atletas melhores colocados;
- d) Maior número de vitórias dos 4 (quatro) atletas melhores colocados.

Sistema Round-Robin (rodízio)

- a) Somatório do Sonneborn-Berger dos 4 (quatro) atletas melhores colocados;
- b) Somatório do Sistema Koya dos 4 (quatro) atletas melhores colocados;
- c) Maior número de vitórias dos 4 (quatro) atletas melhores colocados.

Armageddon

- a) Sorteio das cores;
- b) Brancas com 5 (cinco) minutos;
- c) Pretas com 4 (quatro) minutos;
- d) Em caso de empate, a vitória será atribuída às pretas.

Art. 7º – Da conduta dos jogadores e técnicos

- a) Durante a competição apenas os atletas com partidas em andamento, a Subcomissão de Xadrez e a Equipe de Arbitragem poderão circular no salão de jogos durante as rodadas;
- b) Durante a partida, é proibido ao jogador portar qualquer equipamento eletrônico no ambiente de jogo. Se for evidente que o jogador trouxe tais equipamentos eletrônicos para o ambiente de jogo, deverá perder a partida. O oponente deverá vencer;

- c) Nenhuma análise é permitida no salão onde estiver sendo realizado o evento;
- d) As súmulas padronizadas pela direção da prova deverão informar o resultado e estar devidamente assinadas.

Art. 8º – Dos Atletas

- a) Deverão apresentar antes de cada partida documento de identificação conforme o Regulamento Geral;
- b) Jogar uniformizado;
- c) Trazer caneta esferográfica azul ou preta para anotação das partidas.

Art. 9º

O empareiramento será realizado mediante software homologado pela FIDE, preferencialmente o Swiss Manager, utilizando por ordem:

- I – Rating FIDE Standard;
- II – Rating CBX Standard;
- III – Rating Estadual FNX;
- IV – Ordem alfabética para jogadores não rateados.

Art. 10º

Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão de Xadrez e a Comissão Técnica Desportiva dos eventos.