

SECRETARIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO DO ESPORTE E DO LAZER
SUBSECRETARIA DO ESPORTE E DO LAZER
COORDENADORIA DO ESPORTE E DO LAZER



REGULAMENTO ESPECÍFICO TÊNIS DE MESA

JERNS 2026
REGULAMENTO ESPECÍFICO - TÊNIS DE MESA

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras da CBTM e ITTF, em tudo que não contraria o Regulamento Geral do JERNS.

Art. 2º - Na fase regional, o limite do número de inscrições por provas será:

Categorias	Mirim		Infantil		Juvenil	
	Masc.	Fem.	Masc.	Fem.	Masc.	Fem.
Equipe	01 equipe	01 equipe	01 equipe	01 equipe	01 equipe	01 equipe
Duplas	05 duplas	05 duplas	05 duplas	05 duplas	05 duplas	05 duplas
Individual	10 atletas	10 atletas	10 atletas	10 atletas	10 atletas	10 atletas
Dupla mista	01 dupla	01 dupla	01 dupla	01 dupla	01 dupla	01 dupla

Parágrafo 1º – Cada equipe é composta por 02 a 05 atletas.

Parágrafo 2º - Cada dupla mista deve ser composta por 01 atleta do sexo masculino e 01 atleta do sexo feminino, pertencentes à mesma categoria.

Art. 3º - O técnico deverá entregar juntamente com a ficha individual, a inscrição das suas respectivas equipes e duplas.

Art. 4º - O Sistema de Disputa:

a) Haverá provas Individuais, Duplas, Dupla Mista e Equipes para todas as categorias;

b) Nas fases regionais, todas as partidas tanto Individuais, Duplas, Duplas Mistas e Equipes, serão disputadas em melhor de 2 (dois) sets vencedores na fase classificatória e em melhor de 3 (três) sets vencedores na fase eliminatória; Provas que tenham até 5 (cinco) inscritos serão disputadas em grupo único, com todos os jogos em melhor de 2 (dois) sets vencedores. Na fase final, todos os jogos serão realizados em melhor de 3 (três) sets vencedores.

c) Na competição por Equipe os atletas serão posicionados conforme sequência a seguir, vencendo a Equipe que primeiro obtiver 03 (três) pontos vitórias. Os jogos poderão ser realizados simultaneamente, a critério da coordenação.

Jogo 1: A x X

Jogo 2: B x Y

Jogo 3: C x Z

Jogo 4: B x X

Jogo 5: A x Y

d) O Sistema de competição seguirá a quantidade de Atletas, Duplas ou Equipes inscritas, e a divisão em grupos será feita de acordo com o regulamento geral dos Jerns, assim como os cruzamentos.

Art. 5º Critério de desempate:

Em caso de empate serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- Entre 02 (dois) atletas no mesmo grupo:

a) Confronto direto

- Entre 03 (três) atletas ou mais no mesmo grupo:

a) Sets average, seguindo a fórmula:

$$\frac{\text{Sets pró}}{(\text{Sets pró} + \text{Sets Contra})}$$

b) Pontos average, seguindo a fórmula

$$\frac{\text{Pontos pró}}{(\text{Pontos pró} + \text{Pontos Contra})}$$

c) Sorteio

Art. 6º - O sorteio dos grupos será feito no Congresso Técnico, de acordo com o número de inscrições. Os cabeças de chaves serão os campeões e Vice-Campeões da categoria, no JERN'S do ano anterior. Caso não tenha tido competição no ano anterior ou algum aluno não esteja inscrito na categoria, os cabeças de chaves serão sorteados.

Art. 6º - Sobre a raquete:

- a) A Raquete pode ser de qualquer tamanho, forma ou peso, mas deve ser plana, rígida e de madeira;
- b) **Deve ser coberta com uma borracha** simples, com pinos para fora ou para dentro e também do tipo Sandwich, que é uma camada de esponja, coberta por uma camada de borracha simples com pinos internos, tendo uma espessura máxima de 04 (quatro) milímetros e **autorizada pela ITTF**;
- c) As cores da borracha estão padronizadas pela ITTF, devendo ter um dos lados na cor preta e o outro de lado de cor diferente da preta.
- d) A face que não for coberta com borracha tem que ser pintada:
 - d.1) na cor preta, se a borracha for de cor diferente da preta ou;
 - d.2) outra cor aprovada pela ITTF diferente de preta, se a borracha for da cor preta.
- e) Caso o atleta não esteja com a raquete em condição de jogo, poderá optar por utilizar uma das raquetes disponibilizadas pela organização.

Art. 7º - Sobre a Vestimenta:

- a) Deverá ser composto de camisa Manga Curta, Short ou Saia, Meia e Tênis;
- b) A camisa deve ter o nome da escola, não sendo necessário ter o nome do atleta.
- c) A camisa e o Short não podem ser na cor predominante branca;
- d) Para ter condições de jogo, o atleta deverá estar devidamente uniformizado;
- e) Nas competições de duplas e equipes, todos os alunos deverão estar com camisas iguais e shorts da mesma cor.

Art. 10º - Caso algum atleta seja inscrito em apenas 01 prova, poderá ser feito o ajuste na inscrição durante o congresso técnico, mediante expressa solicitação de um representante da escola.

Art. 11 - Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão de Tênis de Mesa e a Comissão Técnica Desportiva da CODESP - SEEC.