

**Reglamento
Específico
Handebol**

JUVERNS/2026



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL 2026

Art 1º. A competição de handebol obedecerá às regras oficiais da IHF adotada pela CBHb, observando as adaptações deste regulamento.

Art 2º. Toda escola participará, obrigatoriamente, com o número mínimo de 05 (cinco) atletas e máximo de 12 (doze) atletas. Será permitida a presença de um dirigente no banco de reservas portando o CREF, nos termos que trata o Regulamento Geral.

Art 3º. A bola usada nas partidas, será a específica de cada categoria.

Art 4º. A duração das partidas será da seguinte forma:

- **a) No 12 a 14 anos:** dois tempos de 20 (vinte) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo;
- **b) No 15 a 17 anos:** dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo.

Art 5º. O sistema de pontuação nos grupos será:

- a) Vitória - 3 pontos;
- b) Empate - 2 pontos;
- c) Derrota - 1 ponto;
- d) Ausência - 0 ponto.

Art 6º. Para os jogos que não podem terminar empatados, serão adotados os seguintes procedimentos:

- a) Para o desempate será jogada uma prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos;
- b) Persistindo o empate, será realizada uma série de 3 (três) cobranças de 7 (sete) metros para cada equipe, por alunos distintos de forma alternada. Não é necessário que seja pré-determinada a sequência dos alunos para as cobranças. Os goleiros serão escolhidos e alternados livremente;
- c) Persistindo o empate, serão efetuadas cobranças de 7 (sete) metros, alternadamente, por alunos distintos até se completar o número máximo de atletas de cada equipe respeitando-se a proporcionalidade. Será vencedora a equipe que conseguir a vantagem

de 1 (um) gol na mesma série. Caso persista o empate a definição dos atletas que irão executar os próximos tiros de 7 metros ficará a critério do dirigente de cada equipe;

- d) Os atletas desqualificados ou excluídos no final do tempo normal de jogo e/ou prorrogação, não poderão participar das cobranças de 7 (sete) metros.

Art 7º. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 (quinze) minutos será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora com o placar de 3 x 0. Caso nenhuma das equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

- a) As equipes deverão comparecer ao local de competição, devidamente uniformizadas;
- b) Havendo coincidência de cores dos uniformes trazendo assim, dificuldades de identificação para a arbitragem, a troca de uniforme deverá ser feita pela equipe colocada do lado direito da tabela equipe 'B';
- c) As equipes e/ou atletas que apresentarem-se com uniforme fora do padrão, não serão impedidos de competir no seu primeiro dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Central Organizadora. Na reincidência, a equipe e/ou atleta serão impedidos de participar.

Art 8º. O dirigente e/ou atleta desqualificado com relatório, cumprirá suspensão automática de um jogo, sendo cumprida no primeiro jogo subsequente de sua equipe. A suspensão do dirigente deverá ser cumprida na modalidade, independentemente de categoria e naipes.

ÚNICO – No caso do Dirigente acima citado, este deverá ser substituído imediatamente sob pena de incorrer no Art. 18 do Regulamento Geral: “Art. 18 – Nenhum aluno/atleta ou equipe poderá competir sem a presença de um técnico ou dirigente responsável. Na ausência deste, os mesmos serão impedidos de participar da competição, sendo declarados perdedores por WO, salvo nos casos em que houver previsão distinta no regulamento específico da modalidade ou decisão expressa do coordenador técnico da modalidade”.

Art 9º. Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira:

9.1. Entre 2 (duas) equipes:

1. 9.1.1. Confronto direto.
2. 9.1.2. Maior número de vitórias.
3. 9.1.3. Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
4. 9.1.4. Menor número de gols contra, em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
5. 9.1.5. Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
6. 9.1.6. Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
7. 9.1.7. Sorteio.

9.2. Entre 3 (três) equipes:

1. 9.2.1. Maior número de vitórias.
2. 9.2.2. Maior coeficiente de gols average nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
3. 9.2.3. Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
4. 9.2.4. Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
5. 9.2.5. Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
6. 9.2.6. Menor número de gols contra, em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
7. 9.2.7. Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.
8. 9.2.8. Sorteio.

Observações:

- I. Na hipótese da aplicação do critério de gols average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente.
- II. Quando, para cálculo de gols average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero.
- III. Quando mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos disputados na fase.
- IV. Para o cálculo de gols average, considera-se o resultado final do jogo, somando os gols marcados no tempo normal, tempo extra e tiros de 7 (sete) metros.

Art. 10º. Os casos omissos deverão ser resolvidos pela Comissão Organizadora.